

Longtemps, les jouets sont fabriqués de façon artisanale. Au XXe siècle se développe une véritable industrie du jouet, contrôlée par de grandes firmes multinationales.

■ Autrefois, la plupart des jouets étaient faits main par les parents ou par les enfants eux-mêmes, par des paysans qui les façonnaient durant la morte-saison, par quelques artisans spécialisés. Au XVIIIe siècle, par exemple, les maisons de poupées étaient de véritables petits chefs-d'oeuvre d'ébénisterie, d'orfèvrerie, de haute couture, de décoration d'intérieur.

■ À la fin du XIXe siècle, les jouets commencent à être fabriqués industriellement en atelier puis en usine. Ils sont vendus dans des magasins spécialisés puis en grandes surfaces. Produits en série, ces jouets sont moins coûteux, ce qui les rend accessibles à un plus grand nombre d'enfants. Toutefois, jusqu'aux années 1930, ils restent assez rares, même dans les familles aisées. Les enfants en prennent soin et les parents les font réparer lorsqu'ils cassent.

■ Vers 1950, les jouets se banalisent et abondent. Fabriqués en celluloïd, en fer blanc, en plastique, ils s'abîment vite et on n'hésite plus à les jeter. Pour stimuler les ventes, les fabricants rivalisent d'imagination et créent une foule de jouets nouveaux et variés. Certains d'entre eux, les trains électriques par exemple, copient en modèles réduits le monde réel avec tant de soin que même les adultes s'y intéressent.

■ Vers 1980 débute une nouvelle ère : celle des jeux informatiques. Certains d'entre eux sont des versions modernisées, dynamiques et vivantes de jeux traditionnels. D'autres sont des produits originaux, souvent d'une grande qualité graphique, qui stimulent la perspicacité ou, au contraire, fatiguent l'esprit.

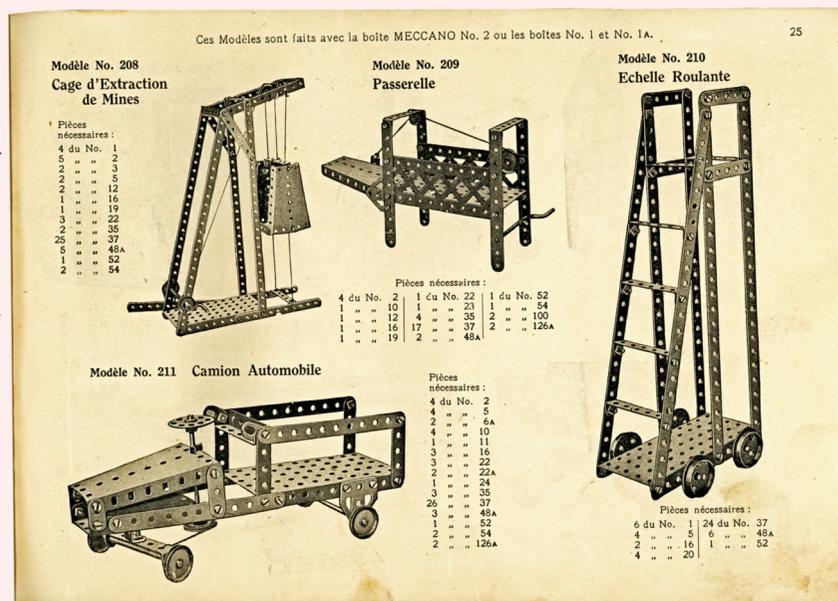
Le Meccano

En 1901, l'Anglais Frank Hornby (1863-1936) invente le Meccano, un jeu de construction d'un type nouveau qui utilise des pièces métalliques à boulonner à l'aide de vis et d'écrous. Les objets réalisables sont très variés. Ils demandent de la dextérité et font appel à l'imagination. Ce jouet connaît un succès considérable dans les années 1920 à 1950. Il existe toujours.



- ◀ Meccano. Livret d'instructions pour l'emploi des boîtes 0 à 3. Page de couverture et une page de modèles. Vers 1925. Dimensions : 17 x 25 cm.
- ▼ Échelle roulante réalisée avec les pièces d'époque (boîte n° 2) à partir du modèle fourni par le livret d'instructions. Dimensions : 32 x 14 x 10 cm.

L'originalité de Meccano est d'abord sa progressivité. La première boîte permet de réaliser des modèles simples à la portée d'enfants de 10-12 ans. La dernière boîte donne accès à des modèles complexes destinés à des adolescents. L'attrait de Meccano, c'est aussi les livrets d'instructions très détaillés. Le dernier de la série propose plus de 700 modèles dont certains utilisent des engrenages et des moteurs mécaniques ou électriques.



Archives de la famille Patart-Dorsimont, Châtelet. Collection privée.